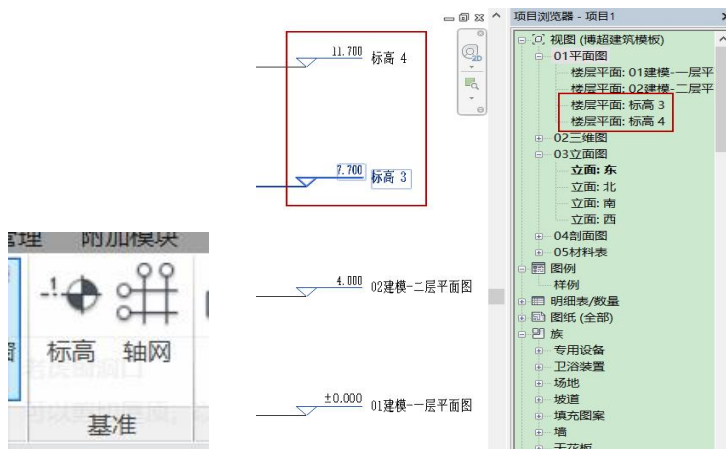


1. 建筑设计

建筑设计主要为房间设计，主要设计流程：标高设计→轴网设计→墙体布置→门窗布置→楼板、屋面板布置→房间装饰布置→建筑设施布置→出图、标注

1.1. 标高布置

多层建筑时，创建每层标高值，图纸切换到立面视图，点击“建筑设计-标高”进行绘制；创建时，会在平面视图中，自动创建对应的平面标高视图，如下所示，即可在平面中进行模型绘制；



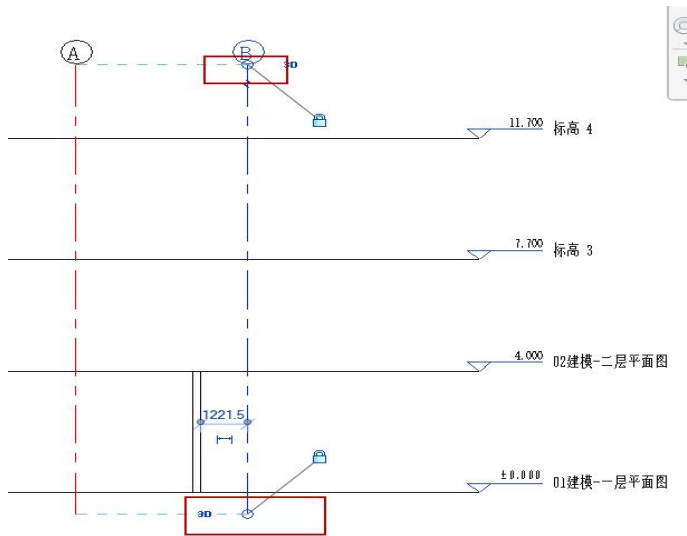
注：如果是通过复制功能，进行标高复制操作，平面视图没有自动创建相应的标高视图，使用“视图-平面视图-楼层平面”功能，点击确定；



1.2. 轴网布置

在平面视图图中进行轴网绘制，绘制后，如果在其他标高看不到轴网，可以在

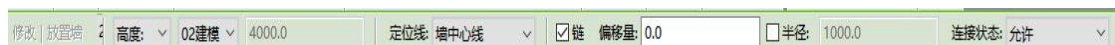
立面视图中拖拽轴网，保证轴网高于标高线，即可看到；



1.3. 墙体布置

功能位置“建筑-墙”

Revit 自身功能，点击起终点位置，生成对应的模型，高度等信息可以在绘制时设定，也可绘制后在修改，具体操作，参见 Revit 说明书；



墙体布置完成后，点击墙体，会显示相关墙体的操作，如支持开洞操作等；

1.4. 门窗布置

功能位置“建筑-门、建筑-窗”

在项目中图纸，插入门、窗族模型，点击“插入-载入族”



载入后，点击“建筑-门、窗”功能，选择墙体，插入门窗模型；

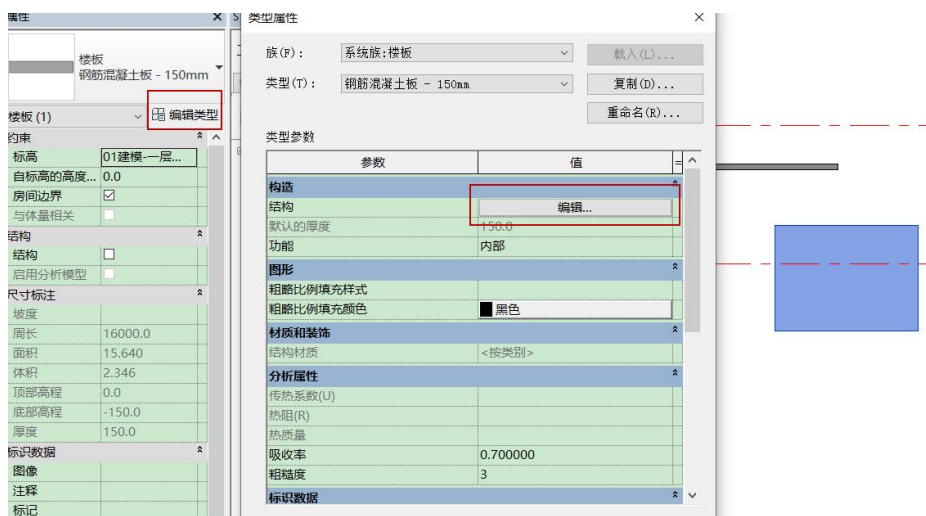


注：门窗只能选择墙体为主体进行插入，单独没办法进行放置；

1.5. 楼板、屋面板布置

点击功能，绘制范围框轮廓，生成对应的三维模型，绘制后点击模型，点击“编辑类型”进入到类型属性中设置板厚等参数；也可以设置相关坡度；

具体操作，参见 Revit 说明书；



1.6. 建筑设施布置

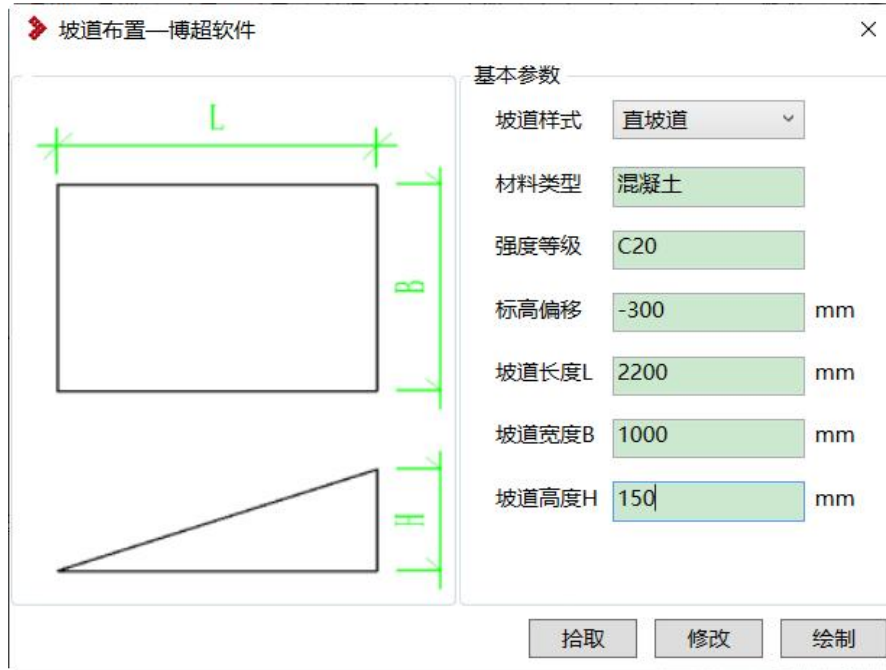
1.6.1 坡道布置

坡道布置，在建筑物外墙生成坡道模型，模型采用参数化建模方式，通过界面参数，控制模型尺寸，布置时，采用点选方式；

功能位置“建筑&结构-坡道布置”



坡道分为 3 种方式“直坡道”、“斜坡道”、“带平台直坡道”



【标高偏移】当前视图 0m 平面的偏移量；

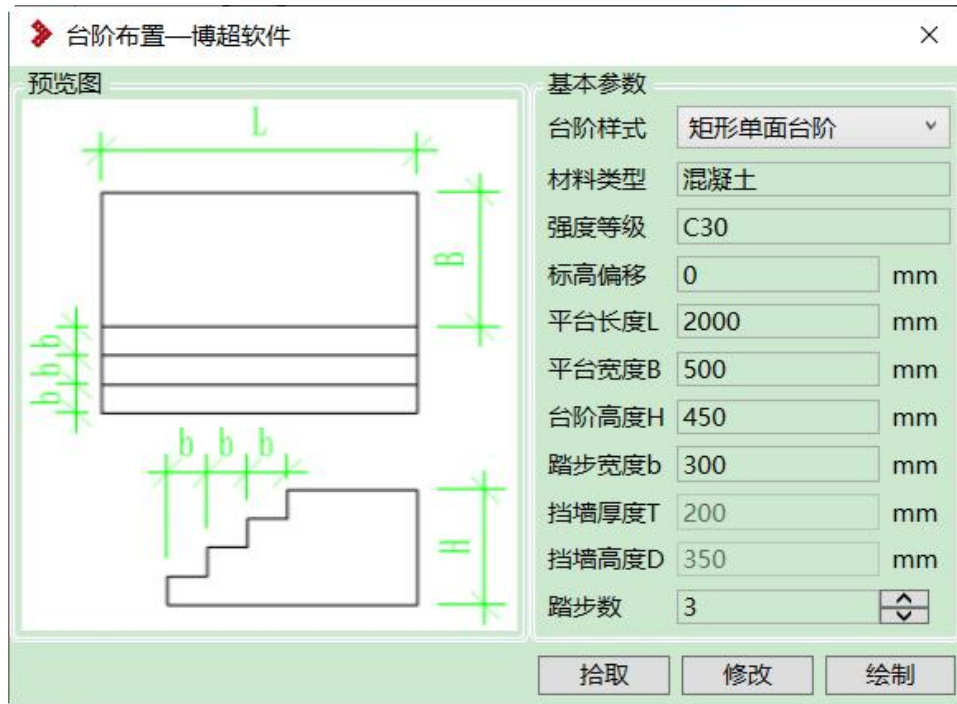
1.6.2 台阶布置

台阶布置，在建筑物外墙生成台阶模型，模型采用参数化建模方式，通过界面参数，控制模型尺寸，布置时，采用点选方式；

功能位置“建筑&结构-台阶布置”



台阶分为 3 种方式“形单面台阶矩”、“矩形三面台阶”、“带挡墙单面台阶”



【标高偏移】当前视图 0m 平面的偏移量；

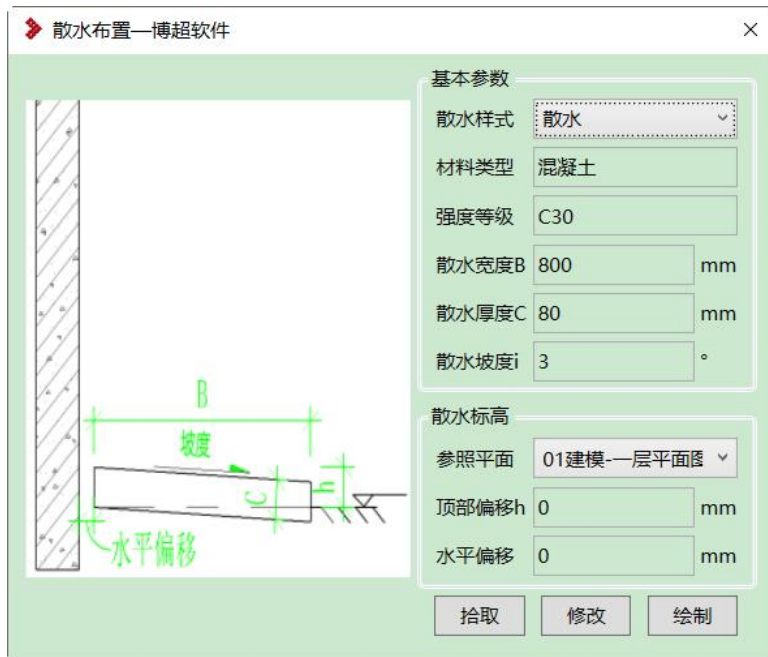
1.6.3 散水布置

散水布置，在建筑物外墙生成散水模型，模型采用参数化建模方式，通过界面参数，控制模型尺寸，布置时，采用拾取墙方式；

功能位置“建筑&结构-散水布置”



在三维视图下，选择墙体，进行散水生成，拐点处自动处理弯头出相交；



【参照平面】提取项目中，当前平面视图，布置时，根据视图确定放置平面；

【顶部偏移 h】散水顶点距 0m 平面距离；

【水平偏移】平面视图下，距离墙体的距离；

1.6.4 雨棚布置

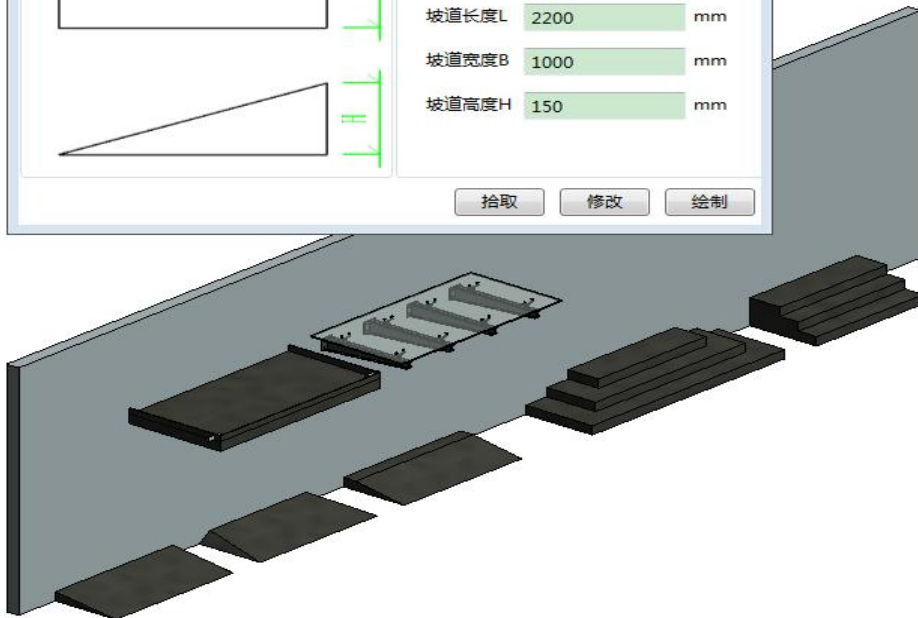
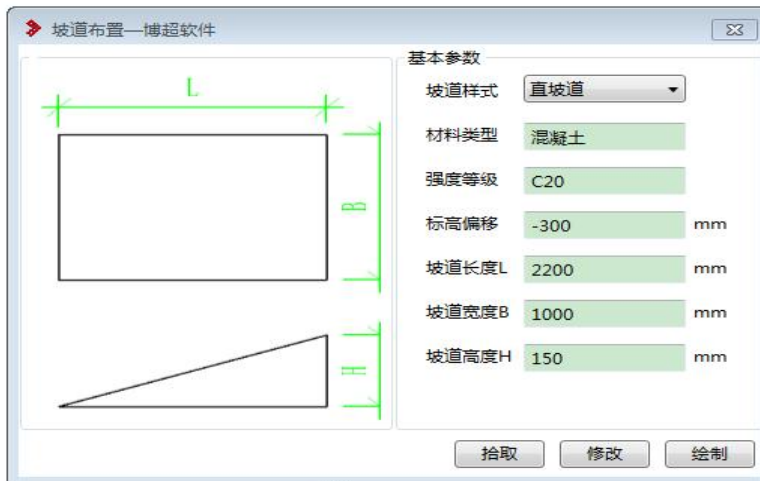
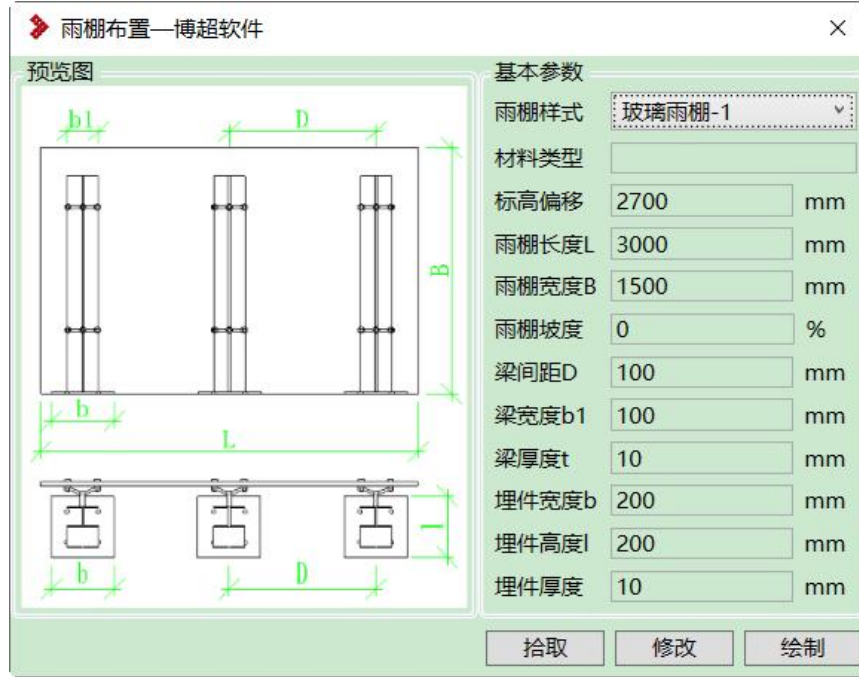
雨棚布置，在建筑物外墙生成雨棚模型，模型采用参数化建模方式，通过界面参数，控制模型尺寸，布置时，采用点选方式插入；

功能位置“建筑&结构-雨棚布置”



在平面视图下，点选图纸上一点，生成模型；

雨棚分为玻璃雨棚和混凝土雨棚 2 种样式；



【标高偏移】当前视图 0m 平面的偏移量；

1.6.5 楼梯布置

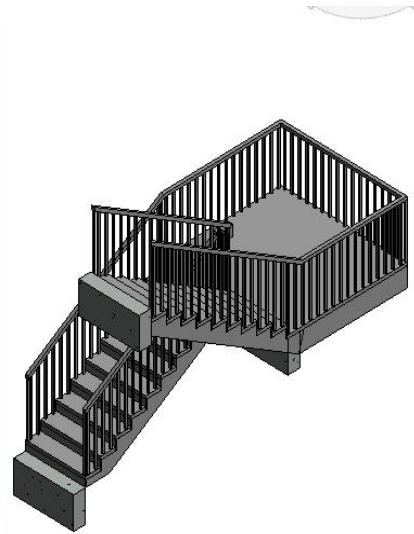
模型采用参数化建模方式，通过界面参数，控制模型尺寸，布置时，采用绘

制起终点路径方式生成；支持单跑楼梯和双跑楼梯 2 种样式；

功能位置“建筑&结构-楼梯布置”



在平面视图下，点选界面一点，再给出楼梯方向，生成模型，绘制点为楼梯中心点，如下单跑楼梯箭头位置；界面如下所示：



【楼梯类型】：下拉选择楼梯类型，该类型可以通过 Revit 楼梯布置功能进行添加；

【楼梯高度】：楼梯整体高度；

【踏步深度】：楼梯每阶梯蹬的宽度，根据楼梯长度与踏步数目自动计算；

【踏步高度】：楼梯每阶梯蹬的高度，根据楼梯高度与踏步数目自动计算；

【栏杆扶手】：设置楼梯两侧扶手，栏杆类型、扶手类型，下拉选择，可以进行自己样式扩充；

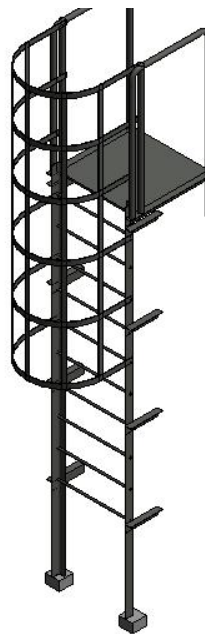
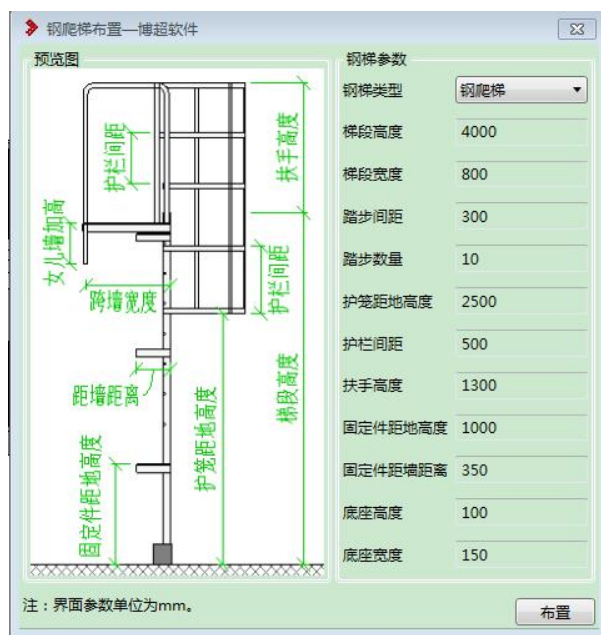
1.6.6 钢爬梯

模型采用参数化建模方式，通过界面参数，控制模型尺寸，布置时，采用点选方式生成；

功能位置“建筑&结构-钢爬梯”



在平面视图下，点选界面一点，生成模型；



踏步数量：从顶部往下生成；

女儿墙加高：为支柱到屋顶的距离，需要放置后，在属性中修改；

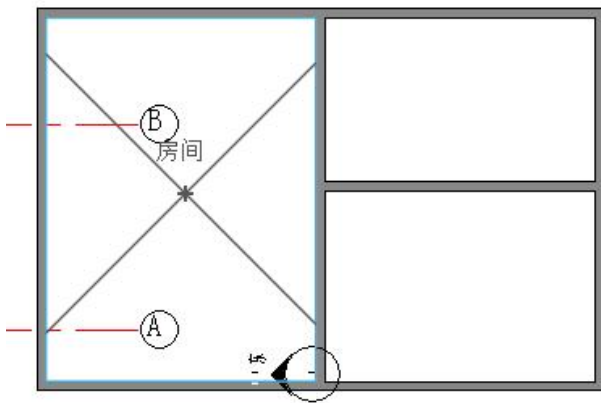
1.7. 房间装饰布置

1.7.1 房间装饰

一键生成房间内墙面、天棚、踢脚、地面砖等模型，实现模型的精细化设计；



根据绘制的建筑墙体围合范围，定义房间，点击房间功能，鼠标放到图纸封闭的维护结构会自动生成房间标记，如下图所示：

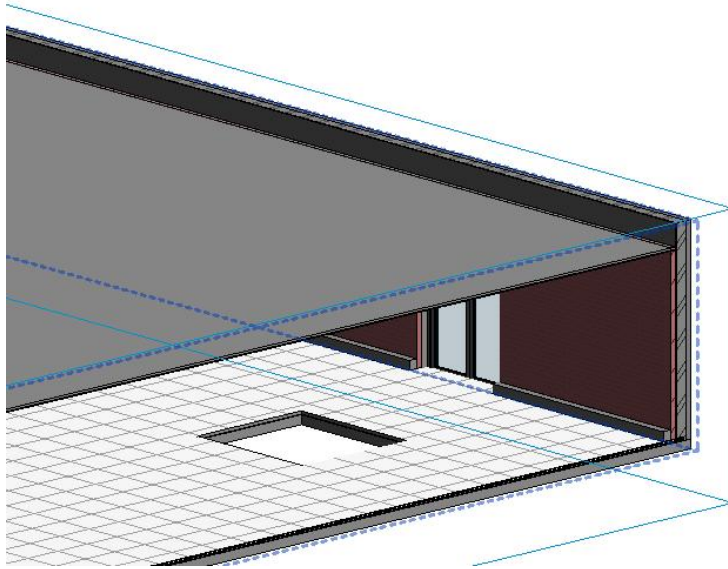


当生成房间标记后，即可使用房间装饰功能，如下：



可以添加不同类型房间装饰方案，点击添加按钮，输入类型名称；
右侧为装饰材质，下拉进行选择，同时墙面、天花板、楼面板、踢脚也可以
控制是否生成，通过勾选判断；

点击“布置”拾取房间标记，会在房间中，生成装饰材，如下所示：



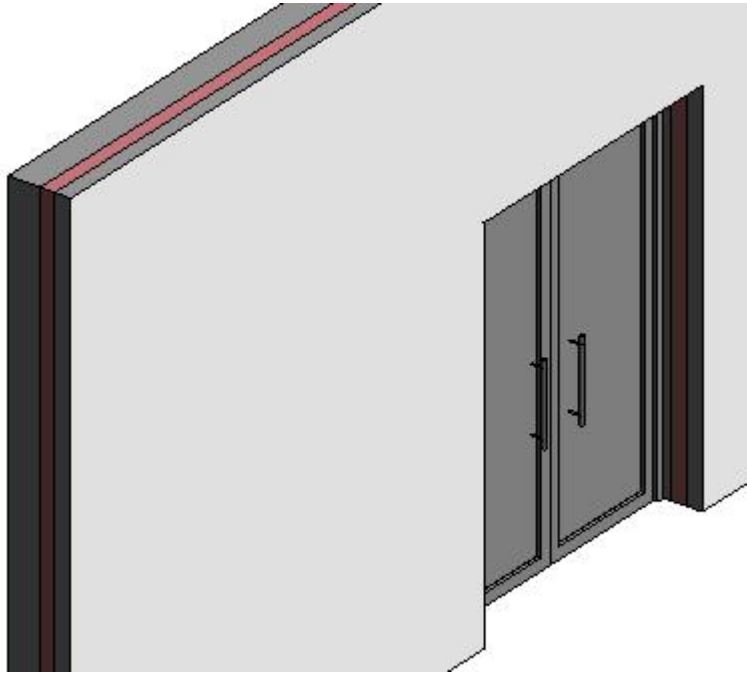
注意：生成房间装饰为组形式，修改时，需要编辑组进行调整；
绘制错误时，可以直接删除，在重新放置，不支持刷新操作；
在生成房间装饰时，先绘制好门窗与预留洞口，这样在生成装饰材料时，可以自动进行门窗、洞口裁剪；

1.7.2 面装饰

功能同房间装饰，对墙体、楼板进行装饰材料增加，就是在原有的墙面、楼面再放置一层或多层新的面；



生成效果如下：可以对墙或楼面进行多层贴面；



注：墙体贴面完成时，拐角处采用“修改-修剪”命令进行连接；

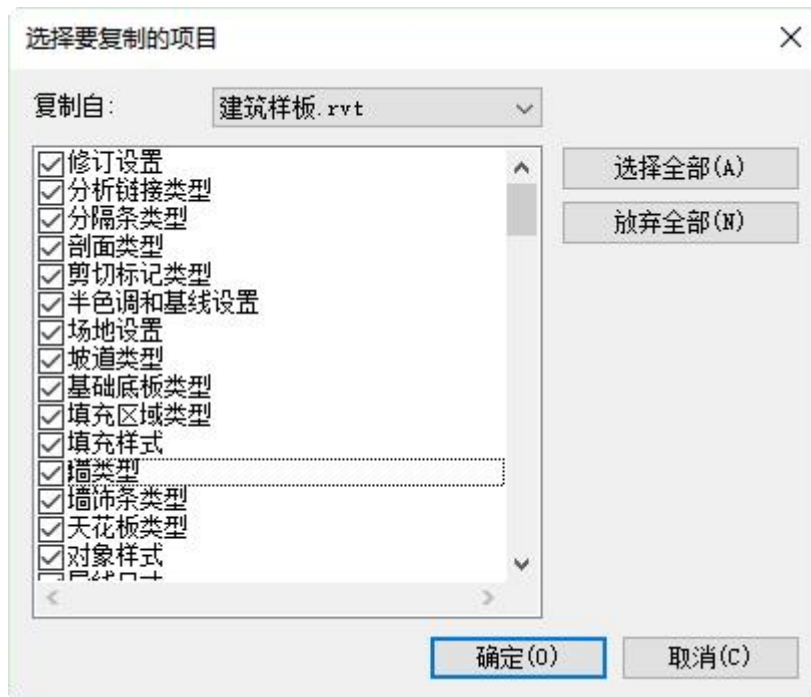


1.8. 模板配置导入

可能在设计前期没有使用博超提供的标准模板，导致模板中没有对应的样式、线型等默认配置，就可以使用该功能，把博超模板中的默认配置进行导入使用；
功能位置“管理-传递项目标准”



注意：保证同时最少打开 2 个项目文件，一个是项目模型图纸，一个是博超标准样板，当前视图为要被导入的项目，点击功能，弹出如下界面，勾选需要从标准样板中，导入的类型、样式、线型等配置；



点击“确定”完成不同项目间，标准信息传递；